

# 基于比特承诺的电子彩票方案

郑 东<sup>1</sup>, 张 彤<sup>2</sup>, 陈克非<sup>1</sup>, 王育民<sup>2</sup>

(1. 上海交通大学计算机科学系, 上海 200030; 2. 西安电子科技大学 INS 国家重点实验室, 西安 710071)

**摘 要:** 随着电子商务的日益成熟, 电子彩票也将是人们生活中不可缺少的商务活动. 本文给出了一种基于比特承诺的电子彩票发行方案——有可信方参与的“在线”方案, 此方案克服了已有方案对时间要求苛刻的缺陷, 与现有的结果相比, 具有更好的公平性.

**关键词:** 电子彩票方案; 比特承诺

**中图分类号:** TN918 **文献标识码:** A **文章编号:** 0372-2112 (2000) 10-0141-02

## Lottery Scheme Based on Bit Commitment

ZHENG Dong<sup>1</sup>, ZHANG Tong<sup>2</sup>, CHEN Ke-fei<sup>1</sup>, WANG Yu-min<sup>2</sup>

(1. Dept. of Computer Science and Engineering, Shanghai Jiaotong Univ., Shanghai 200030, China;

2. Key Lab. on ISN, Xidian Univ. Xi an 710071, China)

**Abstract:** With the growing popularity of electronic commerce, electronic lottery will be one of the necessary businesses in the Internet. One “on-line” lottery scheme based on bit commitment is presented, which has the advantage of fairness and that it overcome the limitation on time.

**Key words:** electronic lottery scheme; bit commitment

## 1 引言

随着电子商务的日益发展, 网上的彩票交易——电子彩票也将成为不可缺少的业务之一. 这种彩票的发行至少需要满足传统彩票的性质, 即对于每个彩票的购买者都是公平的, 且彩票的发行者不能欺骗彩票的购买者. 关于电子彩票的讨论已有一些论文, 但大多数是讨论电子彩票的支付系统. 与本文最相关的是文献[1]. 但文献[1]给出的方案中, 要求客户的计算能力是“中等”程度, 即客户对抽奖结果的预料能力限制在一个时间区间内, 这在实现过程中是非常困难的, 主要原因是无法把所有客户的计算速度限制在一个合适的范围内. 为了克服这种对计算时间要求的苛刻性, 本文提出基于比特承诺的实现方案, 此方案克服了文[1]中存在的缺陷, 同时, 对客户及彩票发行者, 满足更好的公平性.

### 1.1 电子彩票的一般性质

本文给出的电子彩票发行方案具有下列性质:

- (1) 中彩结果完全由购买彩票者的票号及他们提交的随机数决定;
- (2) 奖金的数额不超过售出彩票的金额总和;
- (3) 随机性与公平性, 即任何一个随机选取的票号都能使最终结果随机化;
- (4) 可验证性, 任何人都可以验证上述几条, 同时, 卖出的总票数, 票号, 得奖结果的标准及奖金分配标准是可以公开的

证的.

**票据的假设** 首先, 假设有独立的认证系统可用于票据的真实性与完整性检验, 即假设所有流通的票据都是有效的. 本文还假设票据的弱公平交换, 即当票据出售后, 票据出售者能够得到卖票的货币 (若发行者愿意, 也可以免费发送给自己或其朋友票据), 如果奖金的结构是合理的, 发行者这样做, 没有比其它彩票购买者有获利优势. 在彩票出售之前, 要公开宣布出售票据的开始时间和结束时间, 票号可以重复, 即多个人可以选择同一票号, 购买者可以选择自己喜欢的票号, 如果抽彩的结果是公平地基于所卖的票号, 且票号表单 (出售的所有票号列表) 在售票结束之前是不可预料的.

**获胜者的决定方法** 在决定获胜者时, 彩票发行系统输出一个决定获胜者的数字. 只考虑第一赢者 (赢者平分所有奖金). 如果彩票号和输出数字是用二进制表示, 且票号是随机选取的, 决定获胜者最自然的方法是, 赢者为其彩票号码与输出数字的 Hamming 距离最小者. 奖金数额可以预先决定 (不依赖于参与者), 还可以由参加者总赌注的一定比例决定.

## 2 基于“比特承诺”的彩票发行方案

### 2.1 比特承诺

比特承诺方案是密码学协议的重要成分, 基本思想如下: 承诺者 Alice 向接受者 Bob 承诺一个消息, 承诺过程要求满

足:(1) Alice 向 Bob 承诺时, Bob 不可能获得承诺消息的任何信息;(2) 一段时间后, Alice 能够向 Bob 证实她所承诺的消息, 但是 Alice 不能欺骗 Bob.

Alice 要向 Bob 承诺一个消息  $M$ , 简单的承诺方法是: 承诺者 Alice 生成两个随机数  $R_1$  和  $R_2$ , 利用 Hash 函数  $h$  计算 Hash 值  $h(R_1, R_2, M)$ , 并向 Bob 发送  $R_1$  和  $h(R_1, R_2, M)$ . 当 Alice 向 Bob 出示消息  $M$  时, 她向 Bob 发送  $R_2, M$ , 由 Hash 函数的性质, 在 Alice 向 Bob 发送  $R_1, h(R_1, R_2, M)$  后, Bob 不知道  $M$ . 同样, 由 Hash 函数的性质, Alice 不能找到  $R_2, M$ , 满足  $h(R_1, R_2, M) = h(R_1, R_2, M)$ , 这使得 Alice 不能够欺骗 Bob.

## 2.2 基于“比特承诺”的彩票发行方案

本节给出基于比特承诺的一种方案——具有可信第三方  $C$  参与的“在线”方案. 彩票发行方案步骤如图 1 所示.

(1) 可信的第三方  $C$  向公众公布彩票发行时间  $T$ , 抽奖算法  $F$  (如 Hash 函数) 的承诺值  $commit(F)$ , 该算法依赖于每个购买彩票的票号, 计算结果是不可预料的, 即改变输入的每个比特都使得输出的几乎一半比特发生改变;

(2) 发行彩票开始时, 购买者  $P_i (i = 1, 2, \dots)$  才能够向彩票发行者  $Z$  购买彩票, 购买者可以挑选自己喜欢的票号  $number_i$ , 票号可以重复, 即多个人可以购买同样的票号 (一旦购买成功, 票号将是不可伪造和不可更改的);

(3) 发行机构要把售出的票号公布给每个购买者, 在售票关闭时间, 要把最终售出的票号表单给出 (这使得每个参与者可以验证抽奖结果);

(4) 可信方  $C$  出示抽奖算法  $F(\cdot)$ , 并计算抽奖值  $F(list)$  及每个票号的函数值  $F(number_i)$ ;

(5) 满足  $F(list) = F(number_i)$  的票号为中奖号或使得  $F(list)$  与  $F(number_i)$  的 Hamming 距离最小的票号为中奖号.

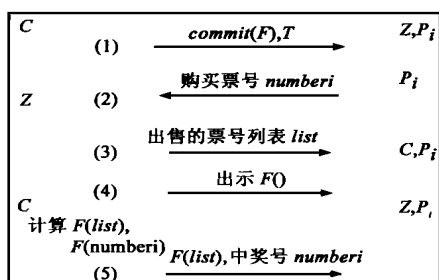


图 1 彩票发行“在线”方案

方案的可行性分析:

(1) 由于在客户购买彩票结束之前, 任何人都不知道具体的算法  $F$ , 而抽奖算法的计算结果是依赖于所有购买的票号 ( $list$ ), 因此, 在售票结束之前 ( $list$  公布之前), 任何人不可能预计算哪一个票号更容易得奖.

(2) 即使彩票的发行者  $Z$ , 由于不知道算法  $F$ , 所以也不可能控制票号进行一些预计算, 找到有利于自己的票号. 因此, 彩票的发行者也不可能作弊, 即结果对每个人都是随机和公平的.

(3) 快速可验证性. 在进行抽奖计算时, 算法和所有票号

的表单 ( $list$ ) 是公开的, 任何参与者都可以快速验证抽奖结果.

## 2.3 与文献[1]中方案的比较

文[1]讨论的方案如下:(1) 有一个公开的抽奖算法  $h$  (如 Hash 算法), 一个弱比特承诺函数 (WSBC function); (2) 每个客户可以选择自己喜欢的票号;(3) 在最终票号表单给出后, 计算  $h(list)$ , 并求满足  $h(o) = h(list)$  的号码  $o$ , 则  $o$  是中奖号码. 文献[1]所提方案存在的问题:

**问题 1** 为了防止彩票发行者在售票期间内, 根据已售的票号, 计算出结果, 并添加新的票号以影响输出结果, 方案要求计算  $o$  的时间要足够长 (其实, 这并不能防止发行者的攻击, 例如, 假设在售票时间关闭之前, 只有两个人买票, 而发行者不希望某客户  $C$  中奖, 他可以很快计算出  $h(list)$ , ( $numC$ ), 若  $h(numC) = h(list)$ , 则发行者增加一个票号. 这里我们注意到, 计算  $h(numC)$  是容易的).

**问题 2** 发行者的选择性攻击. 当出售一部分票号后, 售票者中断与客户的联系, 然后选择一些票号, 根据出售的票号和选择的票号计算输出结果, 若他能够选择充分多的票号集合, 有一集合使得所选的某一票号中奖, 他建立最后的表单 (出售的票号和所选的票号集合), 然后恢复与客户的联系, 并公布建立的表单. 这样, 他就成为中奖者. 防止此攻击的方法是, 给每个票号添加时戳, 要依赖于一个可信的时间服务器, 对时间的严格要求在实现过程中是困难的.

## 本文方案的特点

本文方案利用比特承诺函数, 首先克服了对计算时间要求的苛刻性, 归纳起来, 有如下优点:

(1) 客户所选择的票号可以重复, 即不同的客户可以拥有相同的票号;

(2) 发行者没有机会欺骗客户, 这是由于在售票期间, 他无法进行预计算.

(3) 对每个客户是公平的, 他可以选择自己喜欢的票号.

(4) 克服了对时间的苛刻要求, 即不需要对每张票据加盖不同的时戳, 只需要验证票据是否在有效期内出售即可, 这在实际实施时, 容易实现.

## 3 结语

本文讨论了电子彩票与传统彩票的区别, 并提出了基于比特承诺的电子彩票发行“在线”方案, 这种电子彩票的发行比传统的彩票发行更公平. 只有少数文献讨论电子彩票抽奖方案, 为电子彩票真正成为现实, 需要进一步研究方便、实用的发行方案.

## 参考文献:

- [1] David M. Goldschlag and Stuart G. Stubblebine. Publicly verifiable lotteries: financial Cryptography (FC '98) [C]: Preproceedings, Anguilla BWI, February, 1998: 214 - 226, Final proceedings forthcoming from Springer-Verlag.

(下转第 35 页)

值为 0 或 255 的点,如果原图像中包含很多取值为 0 或 255 的点,FDWM 将导致图像失真,而且 FDWM 不能直接应用于高斯噪声和噪声点在 0 到 255 之间随机取值的图像,直接应用的效果是很差的,必须加以算法改进,对于 FDWM 应用于随机噪声消除的算法改进将另撰文论述.

#### 参考文献:

- [ 1 ] Abreu E. ,Lightstone M. ,Mitra S. K. and Arakawa K. ,A new efficient approach for the removal of impulse noise from highly corrupted images [J]. IEEE Tran.on Image Proc. ,June 1996 ,5 (6) :1012 - 1025.
- [ 2 ] Sun T. and Neuvo Y. ,Detail-preserving median based filters in image processing [J]. Pattern Recognition Letters ,Apr. 1996 ,15 :341 - 347.
- [ 3 ] Wang Z. and Zhang D. ,Restoration of impulse noise corrupted image using long-range correlation [J]. IEEE Signal Processing Letters ,1998 ,5(1) :4 - 6.
- [ 4 ] Zhang D. and Wang Z. ,Impulse noise detection and removal using fuzzy techniques [J]. IEE Electronics Letters ,Feb. 1997 ,33 (5) :378 - 379.
- [ 5 ] Wang Z. and Zhang D. ,Progressive switching median filter for the removal of impulse noise from highly corrupted images [J]. IEEE Transactions on Circuits and Systems II:Analog and Digital Signal Processing Jan. 1999 ,46(1) :78 - 80.
- [ 6 ] Lee C. S. ,Kuo Y. H. and Yu P. T. ,Weighted fuzzy mean filters for image processing [J]. Fuzzy Sets and Systems ,1997 ,89:157 - 180.
- [ 7 ] Peng S. and Lucke L. ,Multi-level adaptive fuzzy filter for mixed noise removal [J]. Proc. IEEE Int. Symp. Circuit Syst. ,April 1995 ,2:1524 - 1527.

#### 作者简介:



**杨群生** 1965 年 4 月出生,1987 年毕业于江西赣南师范学院数学系,1997 年获华中理工大学应用数学专业硕士学位,现为华南理工大学通信与信息系统博士研究生. 主要研究方向包括图像处理、神经网络、模糊技术等.



**陈敏** 1980 年 12 月出生,1999 年获华南理工大学通信与信息系统专业学士学位,现为华南理工大学通信与信息系统专业硕士研究生. 主要研究方向包括视频编码与图像处理、神经网络、模糊技术等.

**余英林** 1932 年生,1961 年获中国科学院副博士学位. 现为华南理工大学电子与通信工程系教授、博士生导师. 目前的主要研究方向包括图像与图形处理、神经网络、信号处理、模式识别、模糊技术等.

(上接第 142 页)

- [ 2 ] David Wheeler. Transactions using bets [A]. In security protocols:4<sup>th</sup> International Workshop [C]. M. Lomas (ed) ,Springer-Verlag ,LNCS 1189:89 - 92 ,1996.
- [ 3 ] Paul Syverson. Weakly secret bit commitment :Applications to lotteries and fair exchange [A]. In Proceedings of 1998 IEEE Computer Security Foundations Workshop [C] ,Rockport Massachusetts;211 - 326 ,June , 1998.
- [ 4 ] Ronald L. Rivest. Electronic lottery tickets as micropayments [A]. In Financial Cryptography: FC '97 [C] , Proceedings , R. Hirschfeld (ed. ) ,Springer-Verlag ,LNCS,1998 ,1318 :307 - 314.

#### 作者简介:



**郑东** 1964 年生于山西翼城县,1999 年获西安电子科技大学密码学博士学位,现在上海交通大学计算机系从事博士后研究工作,研究方向是密码学与信息安全.



**张彤** 1966 年出生,1987 年毕业于西安交通大学自动控制系,1990 年于国防科技大学获工学硕士,现在西安电子科技大学攻读密码学博士学位,主要研究方向是密码学与保密通信.